

## Аннотация «Информатика и ИКТ» 10-11 класс

Рабочая программа «Информатика и ИКТ» 10-11 классов ориентирована на использование учебно-методического комплекса по информатике авторского коллектива под руководством А.Г. Гейн и реализуется на основе следующих документов:

- Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации»;
- Федеральный государственный стандарт основного общего образования;

Рабочая программа предусматривает формирование у учащихся общеучебных умений и навыков, универсальных способов деятельности и ключевых компетенций. Информатика как учебная дисциплина предметной области «Естественно-научные предметы» обеспечивает:

- комбинирование известных алгоритмов деятельности в ситуациях, не предполагающих стандартное применение одного из них;
- использование для решения познавательных и коммуникативных задач различных источников информации, включая энциклопедии, словари, Интернет-ресурсы;
- владение умениями совместной деятельности (согласование и координация деятельности с другими ее участниками; объективное оценивание своего вклада в решение общих задач коллектива);
- формирование системы информационных знаний как компонента целостной научной картины мира;
- овладение умением сопоставлять экспериментальные и теоретические знания с объективными реалиями жизни.

Рабочая программа для 10-11 классов разработана в соответствии с Базисным учебным планом для третьей ступени основного общего образования.

В процессе изучения курса информатики в 7-9 классах обучающимся предлагается основное содержание учебного предмета, которое в примерной основной образовательной программе представлено четырьмя разделами.

В учебном плане информатика представлена как базовый курс в 10-11 классах по одному часу в неделю .

Структура основного содержания учебного предмета «Информатика»:

1. Информатика как наука
2. Информационная деятельность человека и использование в ней компьютерных технологий
3. Моделирование процессов живой и неживой природы
4. Логико-математические модели
5. Информационные модели в задачах управления
6. Информационная культура общества и личности
7. Кодирование информации. Представление информации в памяти компьютера
8. Основные информационные объекты, их создание и компьютерная обработка
9. Телекоммуникационные сети. Интернет
10. Графы и алгоритмы на графах
11. Игры и стратегии

Программа реализуется на основе учебников:

- Информатика 10 класс А.Г. Гейн, А.Б. Ливчак, А.И. Сенокосов, Н.А. Юнерман. М: Просвещение 2019 г.
- Информатика 11 класс А.Г. Гейн, А.Б. Ливчак, А.И. Сенокосов, Н.А. Юнерман. М: Просвещение 2019 г.